



PRINCE OF PERSIA

The Great Adventure

(C) Jordan Mechner 1990 / Thomas B 2014

BENUTZERHANDBUCH

Anleitungen, Tipps, Copyrights

-+-+--+ Prince of Persia - The Great Adventure +-+--+

Wir schreiben das Jahr 2014 (der Vergangenheit). Im alten Persien ist der amtierende Sultan auf Geschäftsreise in das vereinigte Öl-rabien aufgebrochen. Diesen Moment nutzt der Großwesir Jaffar aus, um die holde Tochter seines Vorgesetzten, die Prinzessin von Persien, zu einer Zwangsehe zu nötigen.

Der jungen Maid bleiben zweieinhalb Stunden sich dafür zu entscheiden, oder nur noch 150 Minuten Zeit zu leben ...

Der Spieler hat in Gestalt eines jungen Gefangenen nun die hehre Verantwortung, in den ihm gegebenen 150 Minuten alle Kellergeschosse des Palastes zu passieren, Jaffar für dessen Verrat zu bestrafen und das Herz der Prinzessin für sich zu gewinnen, um künftig, für alle Tage, als PRINCE OF PERSIA zu firmieren.

Soweit zur storytechnischen, durchaus fundierten Ausgangslage. :D

Steuerung der Spielfigur

Laufen: Pfeiltasten links/rechts

Klettern: Pfeiltaste hoch/runter

Kleiner Sprung: Pfeiltaste links/rechts + Pfeiltaste hoch gleichzeitig drücken

Großer Sprung: Anlauf nehmen mit Pfeiltaste links/rechts (gedrückt halten), dann Pfeiltaste hoch

Luftsprung / Deckplatten lösen / Ausgang betreten: Pfeiltaste hoch
Festhalten, Getränke und Schwert aufnehmen: SHIFT-Taste
Schwert ziehen, zuschlagen: SHIFT-Taste
Gegnerischen Schwerthieb abwehren: Pfeiltaste hoch (bei gezogenem Schwert)
Schwert einstecken: Pfeiltaste runter
Langsam gehen / vorsichtig annähern: SHIFT-TASTE + Pfeiltaste links/rechts

Bedienung des Spiels

Level neu starten: Strg + A
Zurück zum Titelschirm: Strg + R
Spielstand speichern: Strg + G (ab Level 3)
Spielstand laden: Strg + L (bei Erscheinen des Titelschirms)
Spiel-Version checken: Strg + V
Zeit abfragen: Leertaste
Pause: ESC
Spiel beenden: Strg + Q

Weitere Hinweise

- ◆ Die Spielzeit von 150 Minuten wurde nicht pauschal festgesetzt - ihr werdet erst einmal Zeit benötigen, die ganzen Level zu erkunden.
- ◆ Im ersten Level ist der Gefangene noch wehrlos und muss erst ein Schwert finden.
- ◆ Ab Level 3 kann der Spielstand gespeichert werden - mit Strg + G.
- ◆ Im vierten Level fehlt zwar der Spiegel - aber wer sagt denn, dass das Spiegelbild des Gefangenen nicht schon längst lebendig ist ... ?!

- ◆ In manchen Leveln gibt es mehrere Lösungswege.
- ◆ Zu Anfang von Level 8 ist ein exaktes Sprung-Timing erforderlich.
- ◆ Jaffar wird nicht mehr ganz so leicht zu besiegen sein.
- ◆ Der Cheat-Mode im Spiel ist nach wie vor möglich, aber warum sollte ich euch das Codewort verraten?! :)

Installieren und Starten von Prince of Persia | "Dos-Box" und "D-Fend Reloaded"

Bei den hier genannten Programmen handelt es sich um auf Textzeilen und einer grafischen Benutzeroberfläche basierenden Emulatoren, die unter euren modernen 32- und 64bit-Betriebssystemen eine virtuelle MS-DOS-Umgebung erzeugen. In dieser Umgebung werden anschließend Systembedingungen simuliert, die das Starten und Ausführen von auf MS-DOS basierenden Programmen erlauben.

Installation der Dos-Box (textzeilen basierender Emulator)

1. Speichert die Datei "pr-tga.zip" auf eurem Rechner ab und entpackt das komplette Verzeichnis auf Festplatte C.
2. Geht danach ins Internet und ruft die Website www.dosbox.com auf. Dort findet ihr die für euer jeweiliges Computersystem benötigte Programmversion. Ladet anschließend die entsprechende Datei herunter, führt sie aus und installiert das Programm.
3. Ist die DOS-Box fertig eingerichtet, startet sie mit dem Klick auf das Programm-Symbol oder den entsprechenden Eintrag im Startmenü.

4. Die Oberfläche der DOS-Box wird aufgerufen. Dort gebt ihr nun nacheinander (je per RETURN ausgeführt) die folgenden Befehle ein:

```
mount c c:\  
cd pr-tga  
prince
```

5. ZOCKEN !!!

Installation von D-Fend Reloaded (Emulator mit grafischer Benutzeroberfläche)

1. Speichert zunächst die Datei "pr-tga.zip" auf dem Desktop eures Rechners ab.
2. Ladet euch die Installationsdatei von der offiziellen heise.de-Seite herunter:
www.heise.de/download/d-fend-reloaded-7c31427c6217e76659c6c8cf438db266-1381241950-2650649.html
2. Ruft nach vollendetem Download die entsprechende Datei auf. Die Installation beginnt sofort damit, D-Fend Reloaded auf eurem System einzurichten.
3. Startet anschließend das Programm, durch Klick auf das Programmsymbol oder den jeweiligen Eintrag im Startmenü.
4. Erscheint die Benutzeroberfläche, packt ihr die "pr-tga.zip"-Datei mit der Maus und schiebt sie in das Hauptfenster von D-Fend Reloaded.
5. Bei der "Importieren"-Abfrage betätigt ihr den "OK"-Button.

6. Anschließend sucht ihr in der Programmliste nach "PR-TGA", klickt zweimal mit der Maus darauf und LEGT LOS!!! :)

Code-Abfrage

Beim Laden des Spielstands blendet das Programm eine Code-Abfrage ein.

Dabei muss in einer externen Code-Tabelle nach denen unter WORD, LINE und PAGE aufgeführten Ziffern nachgeschlagen werden, die schließlich auf einen ganz bestimmten Buchstaben verweisen. Dieser eine Buchstabe, der sich über einer von mehreren potentiell Gift enthaltenden Flaschen befindet, ist dann im Spiel aufzusuchen. Trinkt die Spielfigur dann die korrekte Giftflasche aus, öffnet sich wundersamerweise die Ausgangstür. Andernfalls ... nunja, ihr werdet sehen. :)

Die Code-Tafel befindet sich im Spiel-Verzeichnis in der Datei "Prince-Codes.txt". Zwar wäre es wohl allen am liebsten, eine Prince-Version OHNE Copy-Protection zu zocken ... aber mal ehrlich, liebe Fans: wo bleibt denn dann die Nostalgie?! :)

Viel Spaß mit "The Great Adventure"
Thomas B, Februar 2014



"Prince of Persia - The Great Adventure"
A modd of Prince of Persia

"Prince of Persia" was created and published by BRODERBUND SOFTWARE under the regie of Jordan Mechner, 1990. To keep the spirit of this game alive, a large community has been founded. The men and women of this circle create new levels for the fans all over the world!

www.jordanmechner.com | www.popot.org | www.soziale-buecher.de